

新闻稿  
即时发布

## 28 间数码港教育科技初创参与「学与教博览 2023」 科技教育激发学生潜能 孕育未来创科人才

香港，2023 年 12 月 13 日 - 香港教育界重视创新科技教育，以激发学生才能及创意，培育未来创科人才。数码港参与一连三日（12 月 13 至 15 日）在香港会议展览中心举行的「学与教博览 2023」。活动由香港教育城呈献，并得到教育局支持，参展的 28 间数码港社群初创，藉此向教育界展示多元化教育科技方案，让中、小学教师更了解创科应用及趋势，提升学校 STEAM（科学、科技、工程、艺术及数学）教学的效能。除展示初创公司的研发，数码港更为教育从业员举办多场科技教育研讨会，探讨与教育、科技相关的主题，如人工智能与特殊学习需要（SEN）学童学习方案等。

数码港首席公众使命官陈思源表示：「教育界近年积极善用科技提升教学，将科技应用于教育以优化教学质量与成效已成为现今全球趋势。数码港汇聚 180 间教育科技相关初创企业，多元化的应用方案包括以人工智能、AR/VR 技术及游戏化学习等，照顾不同学生需要，并丰富其学习体验。我们一直善用多元化的创科社群优势，为学校及社福机构配对合适的教育科技应用方案，为教育界与初创界创造双赢。数码港会继续配合『科教兴国』的大方向，推动 STEAM 和创科学习，促进科技教育发展，为香港要成为国际创科中心孕育未来创科人才。」

### 科技赋能教育平台 智慧校园 便利学习

教育平台应用科技进行一站式资讯与数据整合，为学生提供个人化信息及机会。[GloStudy](#) 利用大数据分析及人工智能整合本地及国际不同院校的课程数据，以及职业培训和专业发展出路，让学生能够透过平台寻找最适合的发展途径。[edxtore](#) 是一个线上线下融合（Online-Merge-Offline, OMO）的教育平台，获得多个国际及本地权威出版社的官方教材授权，并透过生成式人工智能及大数据技术，为新一代打造全新的线上线下「教」与「学」体验；同时向学校提供新一代企业级智慧校园方案。[iREd](#) 凭借多年产品开发经验，推出了应用生活学习套件，不仅教导学生如何在不同的程序设计平台上建立行动应用程序，还让学生了解如何纪录及使用与日常生活相关的数据。

### 增强实践式学习 提高学生兴趣

寓游戏于学习的体验式教学，除了能提高学生自信与兴趣，也能激发学生创意，让学生体会知识于日常生活的实践。[Formula Square](#) 开发并推出了一个名为「RV Racing」的新电子竞技项目，将实体赛车和虚拟控制结合，让学生在体验的同时学习机械、电子和驾驶技能。

[N1](#) 则是 STEM（科学、科技、工程及数学）与体育教育的融合，利用科技为学生打造高尔夫球的实践体验及全面学习，让学生理解运动背后的物理原理，以及科技进步对高尔夫球运

动的影响。[Molekiu](#) 是一家机械人方案公司，希望通过一个名为 Ohbot 的交互式机器人以及最新 AI 技术，教授学生体验编程指令，执行各种动作和任务，教授学生编程和计算思维。

### **创新 STEAM 教育和「微学习」课程 提高学习成效**

近年，学校亦积极于课程中加入 STEAM 等元素，让学生更早掌握第三代互联网（Web3）、人工智能等基本知识，以便未来应用于更多场景。其中，[ConnectAR](#) 提供以 AR、VR、Web3（Metaverse、区块链、NFT）和电脑视觉（Computer vision）技术为中心的产品和服务，帮助学生创作属于自己的人工智能作品，展现他们的想象力和创造力，甚至应用于美化校园和创造互动教材，教学相长。这些产品和服务荣获城市创科大赛冠军和 ICT 奖（智能教育）等奖项。[Printact](#) 以科研为本，配合独有的模块设计，为学校提供不同程度的 STEAM、深科技及创科课程，方便教师因材施教。[Metalympics](#) 是 The Sandbox 的教育合作伙伴，学生可以透过简单且无程序码的创作工具轻松体验区块链、NFT 和 Metaverse。Metalympics 正在开发由人工智能驱动的微学习平台 Fraxir，透过不同主题的短期课程提供个人化且效率高的自主学习。

数码港自 2019 年起已参与「学与教博览」，并一直致力为教育界连繫教育科技初创企业，以提升教育科技应用，为学校与初创缔造互赢。活动包括今年 5 月举办的 STEM+E 比赛 2023，吸引超过 400 名中学生组队参与，他们在创科园区初创公司及商界领袖指导下，利用创新科技设计与「绿色管理」及「身心健康及安全」有关的商业计划。另外，数码港亦与政府资讯科技总监办公室合办小学「奇趣 IT 识多啲」及「中学 IT 创新实验室」方案分享日，鼓励中小学采用创新科技融入教学，两年来近 80 间数码港社群成员初创公司向约 300 名中小学及特殊教育工作者展示多元化的方案，涵盖包括 STEAM、NFT、机械硬件及区块链等领域。

###

请按[此处](#)下载高像素新闻图片。



数码港一连三日（12月13至15日）参与「学与教博览2023」，28间数码港教育科技初创向教育界人士介绍科技方案。



教育局局长蔡若莲参观数码港展区，并与教育科技初创公司交流。



数码港首席公众使命官陈思源表示，将科技应用于优化教学质量与成效为全球趋势，数码港一直善用多元化的创科社群优势，为学校及社福机构配对合适的教育科技应用方案，为教育界与初创界创造双赢，并为香港孕育未来创科人才。

传媒查询，请联络：

**数码港**

万梓呈

电话：（852）3166 3867

电邮：[audreymantc@cyberport.hk](mailto:audreymantc@cyberport.hk)

**世联顾问**

陈澄锋

电话：（852）2864 4889

电邮：[rodman.chan@a-world.com.hk](mailto:rodman.chan@a-world.com.hk)

### 关于数码港

数码港为香港数码科技旗舰及创业培育基地，汇聚超过 2,000 间社群企业，包括超过 900 间驻园区及接近 1,100 间非驻园区的初创企业和科技公司，由香港特别行政区政府全资拥有的香港数码港管理有限公司管理。数码港的愿景是成为数码科技枢纽，为香港缔造崭新经济动力。数码港透过培育科技人才、鼓励年轻人创业、扶植初创企业，致力创造蓬勃的创科生态圈；藉着与本地及国际策略伙伴合作，促进科技产业发展；同时加快公私营机构采用数码科技，推动新经济与传统经济融合。

详情请浏览 [www.cyberport.hk](http://www.cyberport.hk)